



### ASIGNATURA: DIGITALIZACIÓN BÁSICA

CURSO:	1º. E.S.O.
DEPARTAMENTO:	TECNOLOGÍA
CARGA LECTIVA:	2 HORAS SEMANALES.

## DESCRIPCIÓN

La asignatura de DIGITALIZACIÓN Básica tiene como objetivo fundamental, **modernizar y ampliar** el enfoque de la competencia digital.

Se pretenden que el alumno pueda conseguir las habilidades necesarias para alcanzar las competencias necesarias a fin de **desenvolverse adecuadamente en entornos digitales**.

Los alumnos en primer curso de la E.S.O., se están iniciando en el manejo del uso de dispositivos, redes sociales e Internet y son más vulnerables ante los riesgos que puede conllevar. Es por ello que es necesario que el alumno se relacione y produzca conocimiento, por lo que la materia le ayudará a satisfacer necesidades de socialización, de información y de formación, individuales o colectivas, que se han ido estableciendo de forma progresiva en sus vidas como parte del funcionamiento de la sociedad y de la cultura digital en la que están inmersos.

## SABERES BÁSICOS. OBJETIVOS

Los saberes básicos se distribuyen en 5 bloques :

**\* Primer bloque. Información y alfabetización de datos.**

Objetivos:

- \* Adquirir conocimientos y habilidades para la navegación, búsqueda y filtrado de información, datos y contenido digital;
- \* Saber evaluar información, datos y contenido digital,
- \* Saber Almacenar y recuperar información, datos y contenido digital.

**\* Segundo bloque. Comunicación y colaboración,**

Objetivos:

- \* Adquirir conocimientos básicos sobre la interacción mediante tecnologías digitales
- \* Compartir información y contenidos, la etiqueta digital,
- \* Gestionar de la identidad digital. y los entornos personales de aprendizaje.

**\* Tercer bloque. Creación de contenidos digitales.**

Objetivos:

- \* Trabajar el desarrollo de contenidos digitales, su integración y reelaboración
- \* Concienciar de la importancia del respeto hacia los derechos de autor y licencias.

**\* Cuarto bloque. Ciudadanía digital y la seguridad**

Objetivos:

- \* Educar en la protección de dispositivos y de contenido digital,
- \* Educar en la protección de datos personales e identidad digital,
- \* Educar en las virtudes y riesgos de internet.

**\* Quinto bloque. Iniciación al pensamiento computacional y a la programación.**

Objetivos:

- \* Iniciar en la programación con tablets,
- \* Introducir al alumno en el diseño de programas
- \* Adquirir los primeros conocimientos en la programación de robots.

## METODOLOGÍA Y EVALUACIÓN

Se expondrán los contenidos mediante explicaciones fundamentalmente prácticas con la ayuda de la pizarra y el proyector digital.

## RELACIÓN CON OTRAS ASIGNATURAS Y/O ITINERARIOS

A lo largo de la Educación Secundaria Obligatoria, esta materia servirá de orientación en algunos casos, y de iniciación en otros. Tiene seguimiento en la materia de Tecnología y Digitalización, donde se asentarán los conocimientos y habilidades en torno a la competencia digital y se tratarán los temas necesarios para poder ejercer una ciudadanía digital activa y comprometida, completando así su proceso formativo. Pero de igual forma servirá como herramienta de trabajo para el resto de asignaturas, y de esta manera poder utilizar el software necesario para potenciar el resto de asignaturas.